**Requerimientos funcionales:**

***Programa de escritorio***

1. Almacenar temporalmente en la base de datos del programa, los alumnos registrados en la biblioteca hasta que se marque su salida
2. Guardar los registros de los alumnos ingresados a la biblioteca en una base de datos.
3. Administrar los insumos y servicios (computadoras,restiradores,libros,guardarropas) disponibles en la biblioteca.

***Alumnos***

1. Permitir al alumno que no esté en situación de dictamen que se registre en el sistema de la biblioteca mediante su número de boleta o el QR de su credencial académica vigente del CECyT 9 'Juan de Dios Bátiz'.
2. Elegir su recurso a utilizar (restiradores, computadoras o libros) en su estancia en la biblioteca dentro del lapso de apertura y cierre de la biblioteca (8 am a 8 pm).
3. Otorgar la opción de elegir un guardarropas a los alumnos después de hacer la elección del recurso a utilizar.
4. Registrar su salida mediante su número de boleta / QR de su credencial académica vigente del CECyT 9 “Juan de dios Batiz ”.

***Administrador***

1. Registrar los insumos y servicios disponibles en la biblioteca (computadoras,restiradores,libros,guardarropas)
2. Eliminar insumos que se encuentren en la biblioteca (computadoras,restiradores,libros,guardarropas)
3. Modificar los insumos y servicios (computadoras,restiradores,libros,guardarropas) agregados hasta el momento.
4. Visualizar el registro de los alumnos que ingresan a la biblioteca en el dia

*Aplicación Móvil (Android)*

**Alumnos**

1. Registrarse con su numero de boleta,correo y contraseña el los cuales el numero de boleta debe de estar registrado en Saes.
2. Iniciar sesión con el numero de boleta y la contraseña.
3. Visualizar los libros que se encuentran disponibles en la biblioteca.
4. Visualizar los libros que el alumno ha apartado en la biblioteca, tanto como fecha de apartado como límite de entrega.
5. Visualizar los materiales(computadoras,restiradores,guardarropas,libros) disponibles en la biblioteca.

**B. Requerimientos no funcionales**

a. Ser un programa más estético.

b. Ser un programa más eficiente

c. Mostrar la información completa del alumno a partir de la boleta

d. Consultar los libros disponibles en línea

e. Ingresar las horas aproximadas de cada alumno al ingresar a la biblioteca.

f. Visualizar el equipo / material disponible al ingresar la boleta.

g. Visualizar los libros disponibles para préstamo

**C. Requerimientos del equipo**

**Aplicación de escritorio/ Página web:**

Hardware (Nuestro equipo):

• Computadoras de escritorio y laptops (8 GB de RAM y 512GB

Almacenamiento interno en adelante)

• Teclados integrados o teclados externos (alámbrico de USB o

inalámbricos)

• Mouse de cable o touchpad (en caso de utilizar laptop)

• Monitores LED/Pantallas LED

Equipo del Usuario:

• Computadora de escritorio (Mínimo: 4 GB de RAM y 256GB

Almacenamiento interno)

• Procesador Quad-core, 2,5 GHz o superior (Ej. Intel Core i5 de 8ª

generación o AMD Ryzen 3).

• Teclado alambrico de USB

• Mouse alambrico por USB

• Monitores LCD o LED

Software (Nuestro equipo):

• Sistema Operativo: Windows 10 y Windows 11)

• Lenguaje de programación Java v.17

• Programa de codificación (Apache NetBeans IDE 19)

• Programa para la base de datos SQL

Equipo del Usuario:

• Sistema operativo: Windows 7, 10, 11

• Lenguaje para utilizar el software: Java v.17

• Programa para almacenar los datos del software: SQL

Aplicacion móvil/ Página Web:

Hardware:

* f
* f

Software: